

Pravidla léčitelství

Strom pravidel

- první úroveň
 - druhá úroveň
 - třetí úroveň
- základní léčitelství(3sp)
 - Ranhojičství(3sp)
 - Ovazování(3sp)
 - Fixace(5sp)(3in)
 - Napravování zlomenin(2sp)(3in)
 - Ošetření(2sp)(3in)
 - Prodloužení agónie(3sp)(3in)
 - Bylinkářství(2sp)(3in)
 - Pokročilé bylinkářství(2sp)(3in)
 - Psychická pomoc(5sp)(3in)
 - Léčba základních nemocí(3sp)
 - Léčba středně těžkých nemocí(5sp)(3in)
 - Léčba těžkých nemocí (6sp)(4in)
 - Rozpoznávání(5sp)(3in)

Základní léčitelství

Tato schopnost otevírá postavě schopnostní strom léčitelství. Zároveň jí umožňuje rozpoznávat jednoduché typy nemocí a zranění a správně aplikovat obvazy, čaje a masti. Tato schopnost vám otevírá strom "léčitelství", nebojte se používat vlastní invenci a vynalézat nové léčebné postupy!

Pokud chcete hrát léčitele, vezměte si s sebou dostatek léčitelského materiálu. Minimální podmínkou je něco jako obvaz. Zbytek je na vás.

Ranhojičství

Umožňuje léčit rychlostí 1 život za 10 minut. Lze použít jen na fyzická zranění utřená např. v boji, ne na kouzla, popáleniny apod. Léčitel musí ošetřit postavu improvizovanými obvazy. Může léčit vždy jen jednu postavu najednou. Jednu postavu může léčit i více léčitelů najednou. Lze použít pro léčení z agónie, v tom případě je možné léčit souběžně libovolnými jinými schopnostmi (kněžství, lektvar...)

Ovazování

Navazuje na ranhojičství. Umožňuje léčit rychlostí 1 život za 5 minut. S fixací se doba zkracuje

na 1 život za 2 minuty.

Fixace

Fixace zraněných částí těla. Pokud je postava fixována do 10ti minut od zlomení některé její kosti, je 50% šance na její správný srůst. Pokud ne, nepovedlo se - končetina sroste špatně (nebo vůbec) a IO přidělí postih. Pro každý případ jsou nutné opětovné kontroly podle léčitelova uvážení.

Navazuje na ranhojičství. Umožňuje léčit rychlostí 1 život za 5 minut. S ovazováním se doba zkracuje na 1 život za 2 minuty.

Napravování zlomenin

Léčitel může napravit špatně srostlou zlomeninu tím, že ji opět zlomí a ošetří pomocí fixace. Na jednu zlomeninu lze použít 2x, pak je zlomenina léčitelsky nenapravitelná.

Ošetření

Tato schopnost umožní vyléčit zranění jiná než utržená v boji (jed, kouzlo, živel, apod.). Schopnost se používá společně s Ovazováním a Fixací a doba vyléčení 1 životu se od něj odvozuje.

Prodloužení agónie

Umožní léčiteli prodloužit agónii o 5 minut. Lze použít pouze 1x na každou agónii. Nelze použít v případě, kdy před tím prodlužoval tu samou agónii touto schopností jiný léčitel. Je nutná trvalá RP péče po celých 5 minut (nejde o stabilizaci!). Je možné při prodlužování agonie používat i ostatní léčitelenské schopnosti.

Bylinkářství

Příprava čajů. Podáváním léčivých odvarů a čajů může léčitel vyléčit některé choroby a újmy utrpěné kouzly. Jde o jinou schopnost než výroba čajů v alchymii a má svoje recepty. S touto schopností také poznáte a budete moci sbírat rostliny a houby určené pro alchymii a léčitelství.

Pokročilé bylinkářství

Příprava mastí. Postava zběhlá v tomto oboru je schopna vytvořit masti k okamžitému léčení ran a popálenin, masti je však možné také uchovat pro pozdější použití a použít je ve vhodný okamžik. Jde o jinou schopnost než výroba mastí v alchymii a má svoje recepty.

Psychická pomoc

Léčitel je schopen vyléčit postavu trpící chorobou mysli (po dohodě s IO). Poznává chorobu mysli.

Léčba základních nemocí

Léčitel je schopen za 10 minut vyléčit lehkou nemoc. Poznává středně těžké nemoci. Princip je stejný jako u základního léčitelství – doba léčení začíná RP léčení nemoci -- a trvá 10 minut (RP léčení může skončit samozřejmě dřív).

Léčba středně těžkých nemocí

Léčitel je schopen za 10 minut vyléčit středně těžkou nemoc, nutná RP kontrola za 10min, pozná těžké nemoci. Princip je stejný jako u základního léčitelství.

Léčba těžkých nemocí

Léčitel je schopen za 30 minut vyléčit těžkou nemoc, jsou nutné minimálně 2 následné kontroly za 10 a za dalších 10 minut. Princip je stejný jako u základního léčitelství.

Rozpoznávání

Léčitel se může nehebně zeptat, čím byl dotyčný postižen - poté to herně ví. Léčitel takto rozpozná veškeré jedy, pozná magické účinky, atd.